



Centro Educacional Teresa Cristina.

Aluno(a): _____ . Grade: 2º ano.

Professora: Gleice Kelly

Date: 27/04/2020

Aula de Informática

Olá, Alunos!

Hoje vamos trabalhar com Jogos Educativos. Usaremos então, os links abaixo para acessar ao vídeo de apresentação e o site do jogo. Espero que gostem!

Apresentação:

O Tangram é um quebra-cabeça chinês, inventado há quase mil anos atrás, e que só chegou à Europa no começo do século XIX. Até hoje ele encanta pessoas de todas as idades por ser um jogo simples de entender, porém com a dose certa de desafio.

Seu **objetivo** é bem simples: formar as figuras pedidas usando todas as sete peças (conhecidas originalmente como *tans*). As peças são 2 triângulos grandes, 1 triângulo médio, 2 triângulos pequenos, 1 quadrado e 1 paralelogramo.

Vocês vão adorar estes puzzles de Tangram. Escolha a sua imagem favorita e monte-a usando sete peças ou tans. Não deixe nenhuma peça de fora, pegue todas essas tans e insira-as no local correto.

Link do vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=I-RxCw_QdV0

Link do jogo: https://www.jogos360.com.br/kids_tangram.html

- **Lembrete:** Basta clicar nos links informados (segure a tecla **ctrl** e ao mesmo tempo clique no link), que você será direcionado aos sites.